

## Les Tontons Curleurs... Valence 2017

Tontons Curleurs Nice	
1	Claire Michel
2	Rowena Zebi
<b>Skip</b>	
3	Olivier Zebi
4	Yannick Valvassori

### Nice (marteau) – Valence

1<sup>er</sup> end correct où on essaye de trouver nos marques et on prend 1.

On part sur une stratégie agressive, ce qui ne nous avantage pas car Valence est plus précis que nous.

Au final on rate quelques pierres et on prend 5 puis 4. On reste concentré ce qui nous permet de breaker (voler) 3 et de rester dans le match. Le dernier end, Valence se ressaisi et prend 1.

Au final, même si on perd le match, on gagne plus de ends que Valence, ce qui nous amène à la question de la stratégie :

On se retrouve à être les meilleurs de ceux qui ont perdu le 1<sup>er</sup> match et on affronte le moins fort de ceux qui ont gagné. Il aurait peut-être été intéressant (après les coups de 5 et 4) d'envisager de ne pas gagner autant de ends pour se retrouver tout en bas du classement et avoir un adversaire plus à notre niveau.

Piste B	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
<b>Tontons Curleurs Nice</b> ↘	1	0	1	0	1	3	0	0	<b>6</b>
<b>Valence</b>	0	5	0	4	0	0	1	0	<b>dix</b>

### Nice - Les 2 de Bleue Neuchâtel (marteau)

On break d'entrée 1 sur une petite erreur de leur skip...ça sera l'une des seules du match.

Très bons joueurs, ils déroulent toute la partie, nous essayons de suivre mais ce n'est pas le même niveau.

Piste D	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
<b>Les 2 de Bleue Neuchâtel</b> ↗	0	2	1	3	1	5	0	X	<b>12</b>
<b>Tontons Curleurs Nice</b>	1	0	0	0	0	0	1	X	<b>2</b>

### Nice (marteau) - Flottille internationale de Marseille

Match très équilibré, les 2 équipes étant à peu près du même niveau.

On se fait breaker au 1<sup>er</sup> end puis on prend 3 ends de 2.

A partir de là on gère notre avance et même si on prend 2 au 5<sup>e</sup> end, on est dans de bonnes conditions.

Piste E	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
Tontons Curleurs Nice $\lambda$	0	2	2	2	0	0	0	X	6
Flottille internationale de Marseille	1	0	0	0	2	1	1	X	5

### Nice (marteau) - Les Contamines Op' Traken

Comme les lapins, équipe très forte, avec de mémoire 2 erreurs sur tout le match.

On pourrait se trouver pleins d'excuses, beaucoup trop dormi (2h)...mais même à 100%, cette équipe n'est pas encore à notre portée...

Piste D	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
Tontons Curleurs Nice $\lambda$	0	0	0	0	0	1	1	X	2
Les Contamines Op' Traken	3	2	2	1	2	0	0	X	10

### Nice - Les Pierres de Feu Vaujany (marteau)

Comme pour Marseille, nous sortons notre jeu, bonne réussite, aucuns soucis en particulier, que ce soit au niveau du skip, des balayeurs ou des lanceurs.

Piste A	1	2	3	4	5	6	7	8	TOTAL
Les Pierres de Feu Vaujany $\lambda$	0	1	0	0	0	1	0	X	2
Tontons Curleurs Nice	3	0	1	3	1	0	1	X	9

### Résumé

On constate que lorsque les équipes sont bien plus fortes (Lapins / Contamines) on rentre dans une mauvaise spirale : on n'arrive pas à faire notre jeu, aucun plan B ne passe, on se crispe, on arrive encore moins à faire notre jeu, etc.

Lorsque les équipes sont à notre niveau ou un peu plus fortes (Valence, Marseille, Vaujany) on arrive à être dans une bonne spirale, notre jeu se met bien en place, quasiment tous nos plans B passent, voir quelques plans C, on est plus détendu, on tente des coups un peu plus difficiles qui passent, etc.

**Une chose est sûre, nous avons tous les quatre pris beaucoup de plaisir à jouer ensemble durant ce tournoi !**